**Módulo: Características del Lenguaje C#**

**Tutorial: Definición de Clases**

**Ejemplo 1**

1. Crear en la clase Program, el siguiente campo y propiedad como miembros de la clase.

private string nombreValue = string.Empty;

public string Nombre

{

get

{

return nombreValue;

}

set

{

nombreValue = value;

}

}

1. Agregar el siguiente método que corresponde a una sobre carga del constructor de la clase

public Program (string nuevoNombre)

{

this.nombreValue = nuevoNombre;

}

1. Instanciar una clase para ver los diferentes constructores.

static void Main(string[] args)

{

Program p = new Program("Alejo");

Console.WriteLine(p.Nombre);

Console.ReadLine();

}

1. Crear varios métodos sobrecargados haciendo uso del polimorfismo :

public void Saludar()

{

Console.WriteLine("Bienvenidos a Paraná");

}

public void Saludar(string slogan)

{

Console.WriteLine(slogan);

}

public void Saludar(string slogan, int temporada)

{

Console.WriteLine (slogan + " - " + temporada.ToString());

}

1. Con la clase creada llamar a los métodos sobrecargados.

//Ejemplo de Sobrecarga

p.Saludar();

p.Saludar("Ciudad Paisaje");

p.Saludar("Pase la mejor temporada", 2011);

Console.ReadLine();